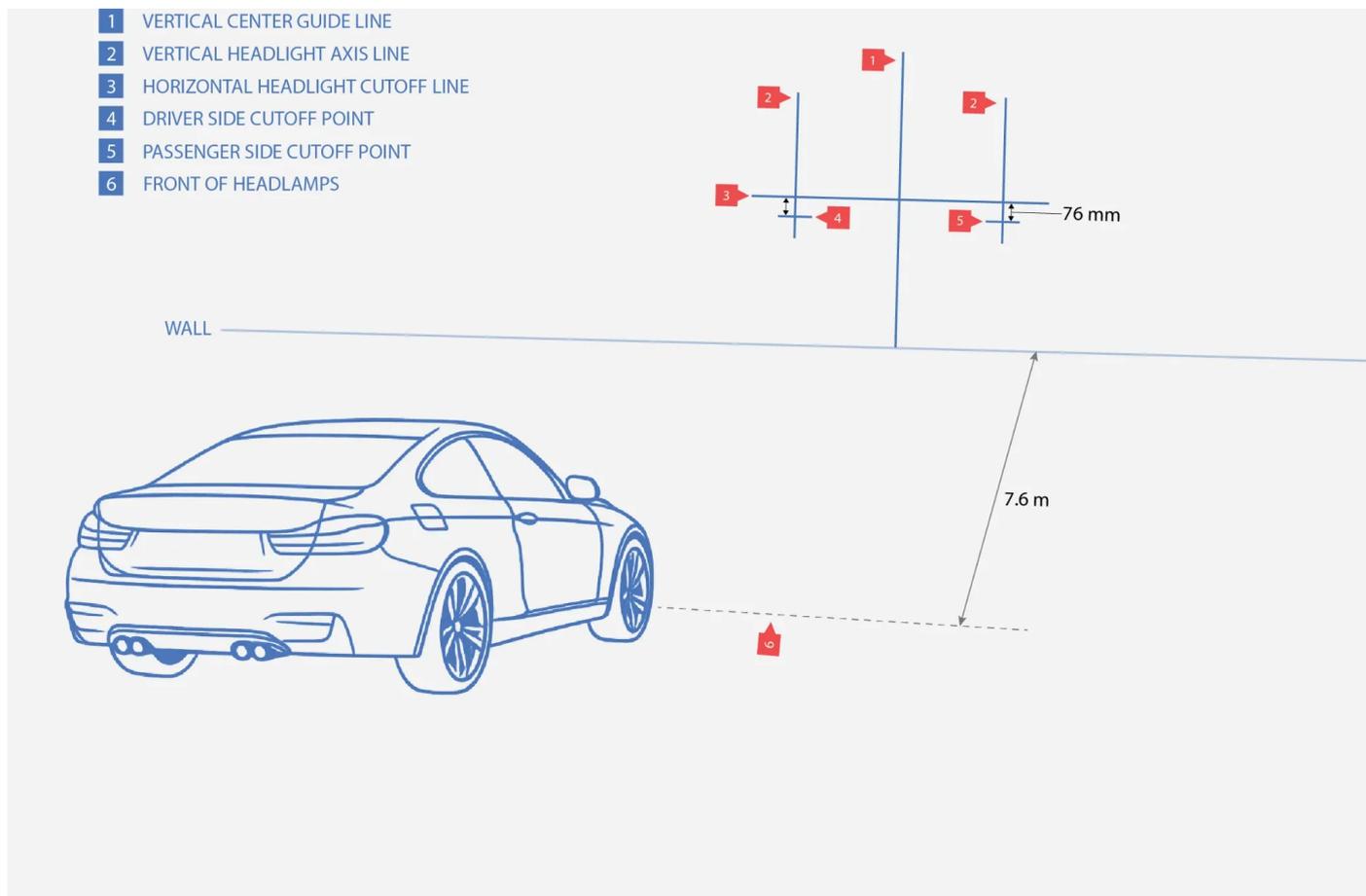


VLAND VORLAGE ZUR SCHEINWERFERAUSRICHTUNG

DIY-Voreinstellung des Abblendlichts mit der 1-%-Methode

Voller Leitfaden: vlandeu.com/de/blogs/e-pruefzeichen-ece-lichtleitfaden



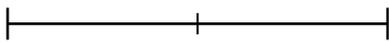
Was du brauchst

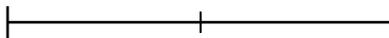
Maßband, Malerkrepp, Marker

Flache Wand/Projektionsfläche + ebener Untergrund

Eine helfende Person ist gut, allein geht es auch

Druckskalenprüfung — in 100 % drucken und diese Balken prüfen

 50 mm

 2 in

Diagrammlegende (entspricht den Nummern auf Seite 1)

- [1] MITTELLINIE — Fahrzeug- und Wandmittellinie.
- [2] LINKE SCHEINWERFER-ACHSE — Vertikale durch die Mitte des linken Abblendlichts.
- [3] RECHTE SCHEINWERFER-ACHSE — Vertikale durch die Mitte des rechten Abblendlichts.
- [4] H-LINIE — Horizontale auf Höhe der Scheinwerfermitte H.
- [5] ZIELLINIE (H – Δ) — Horizontale Δ unter H ($\Delta = D \times 1 \%$).
- [6] D — Abstand von der Wand zum Scheinwerfer (oder zur Stoßstange).
- [7] KNICK DER HELL-DUNKEL-GRENZE — Zielpunkt zum Ausrichten.

Die 1-%-Regel (schnell gerechnet)

Zielabfall (Δ) = Abstand (D) \times 1 %

Kurzüberblick:

Abstand	Abfall (1 %)
3 m	3 cm (\approx 9,8 ft \rightarrow 1,2 in)
5 m	5 cm (\approx 16,4 ft \rightarrow 2,0 in)
7,6 m	7,6 cm (\approx 25 ft \rightarrow 3,0 in)
10 m	10 cm (\approx 32,8 ft \rightarrow 3,9 in)

Schritte (Abblendlicht) — siehe Nummern im Diagramm

- Fahrzeug vorbereiten: normale Beladung, korrekter Reifendruck, ebener Untergrund. Leuchtweitenregulierung auf 0 / Normalhöhe.
- H messen: Boden \rightarrow Mitte jedes Abblend-Projektors/Linse. [4] H-LINIE in dieser Höhe an der Wand markieren.
- Fahrzeug in Abstand [6] D zur Wand positionieren (z. B. 7,6 m / 25 ft). $\Delta = D \times 1 \%$ berechnen.
- Vertikalen markieren: [1] MITTELLINIE des Fahrzeugs sowie [2] und [3] durch die Scheinwerfermitten.
- [5] ZIELLINIE (H – Δ) markieren: Δ unterhalb der H-LINIE.
- Linken Scheinwerfer ausrichten: Abblendlicht an, rechten abdecken. Den [7] Knick auf die [5] Linie setzen und auf [2] zentrieren.
- Rechten Scheinwerfer ausrichten: linken abdecken. Den [7] Knick auf die [5] Linie setzen und auf [3] zentrieren.
- Probefahrt: kurze Runde; wenn andere blenden, etwas absenken und erneut prüfen.
- LHD/RHD-Hinweis: Der Cutoff-„Knick“ liegt bei LHD auf der Beifahrerseite, bei RHD auf der Fahrerseite; dort zielen.

Ausschneide-Wandetiketten (neben dein Malerkrepp kleben)

(Entlang der gepunkteten Linie schneiden)

[MITTELLINIE]	[LINKE SCHEINWERFER-ACHSE]	[RECHTE SCHEINWERFER-ACHSE]	
[H-LINIE]	[H-LINIE]	[ZIELLINIE (H – Δ)]	[ZIELLINIE (H – Δ)]
[FAHRER-CUTOFF-PUNKT]	[BEIFAHRER-CUTOFF-PUNKT]		